

BEZKONTAKTNÝ PRÍSTUPOVÝ SYSTÉM WPC-02

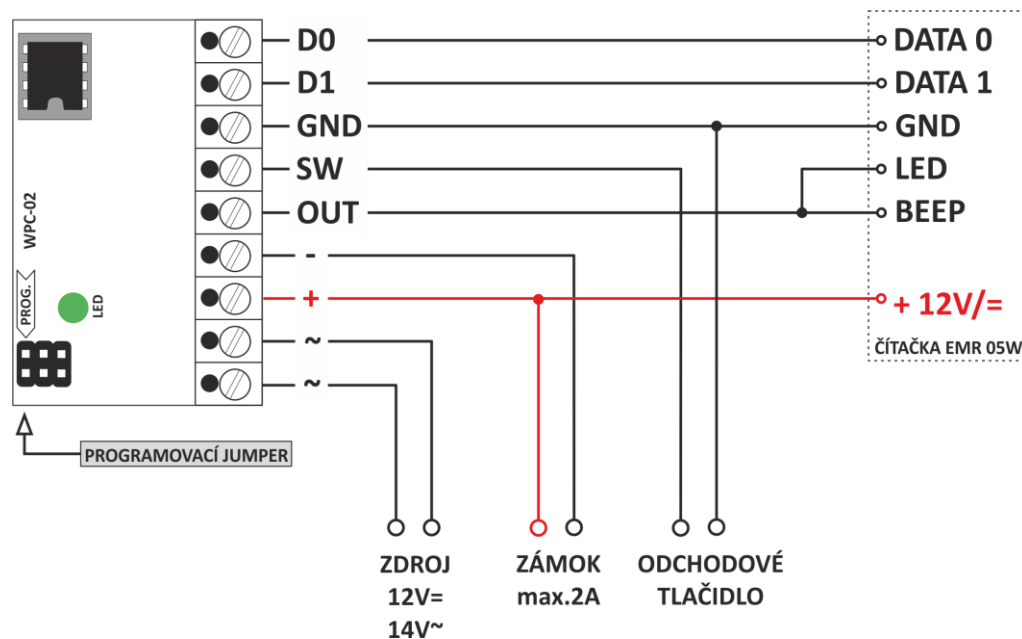
Inštalačný manuál

WPC-02 je autonómny WEIGAND elektronický prístupový systém, vytvorený pre prijímanie a spracovanie WEIGAND 26. WEIGAND 26 dátový protokol je často používaný v prístupových systémoch. Prístupový systém je jednoduchý na používanie, inštalovanie a programovanie.

Vlastnosti:

- ✓ Programovanie výstupu na elektromagnet, elektrický zámok alebo prepúšťací režim.
- ✓ Nastavenie času otvorenia dverí od 1 - 99 sekúnd.
- ✓ Špeciálna funkcia: *Zbieranie všetkých nových kariet.*
- ✓ Elektronické karty: 4x MASTER/ 8x ADMINISTRÁTORA/ 2024x UŽÍVATEĽA
- ✓ Všetky funkcie sú programovateľné cez kartu MASTER.
- ✓ Jednoduché pre programovanie a používanie.

WPC- 02 základná schéma zapojenia



POZNÁMKA: Pred zapojením do siete, musíte zapojiť všetky vodiče ako je na schéme zapojenia. Odporúča sa spraviť plný reset, pred prvým použitím (pozri časť 3: plný reset systému).

1. Nastavenie riadiacej jednotky.

- 1.1. Zapojte prístupový systém, ako je ukázané na schéme zapojenia. Odporúča sa spraviť plný reset, pred prvým použitím.
- 1.2. Naprogramujte aspoň jednu MASTER kartu. **Poznámka: Keď pridávate akúkoľvek novú MASTER kartu, všetky predtým pridané MASTER karty budú zmazané.**
- 1.3. Naprogramujte kartu UŽÍVATEĽA/ADMIN, a zmeňte ostatné nastavenia (ak je to potrebné) ako je opísané v menu *Programovanie*.
- 1.4. Riadiaca jednotka je pripravená na používanie.

2. Plný reset riadiacej jednotky

- 2.1. Vložte jumper PROG, a počkajte 2 sekundy na dlhé pípnutie.
- 2.2. Vytiahnite jumper PROG, a počkajte 2 sekundy na dlhé pípnutie.
- 2.3. Vložte jumper PROG, a počkajte 2 sekundy na dlhé pípnutie.
- 2.4. Vytiahnite jumper PROG, a počkajte 2 sekundy na dvoj pípnutie. Po tomto resete bude jednotka nastavená na pôvodné hodnoty, a všetky karty vymazané. Po skončení resetu budete počuť dvoj pípnutie a jednotka sa vráti do pohotovostného režimu.

3. Pridanie MASTER karty.

- 3.1. Vložte jumper PROG, a počkajte 2 sekundy na dlhé pípnutie, a ďalšie 2 sekundy na krátke pípnutie.

- 3.2. Priložte 1, 2, 3 alebo 4 karty k dotykovej ploche, a uložte ich ako MASTER.
 3.3. Po každom priložení (naprogramovaní) karty čítačka vydá jedno krátke pípnutie a jedno dlhé pípnutie.
 3.4. Vytiahnite jumper PROG.

Poznámka: Keď pridávate akúkoľvek novú MASTER kartu, všetky predtým pridané MASTER karty budú zmazané.

4. Režim programovania

Ak je riadiaca jednotka v programovacom režime, výstupy zámku (+ a -) sú nečinné (nie je medzi nimi žiadne napätie). Riadiaca jednotka sa vráti do pohotovostného režimu automaticky po 16 sekundách od posledného úkonu, alebo manuálne, keď zavriete poslednú programovaciu funkciu (pozrite tabuľku funkcií).

Keď vstúpite do programovania, prednastavená je funkcia č.1. Potom ako zvolíte ďalšiu funkciu, máte 5 sekúnd na ďalší úkon, inak sa jednotka vráti späť do funkcie č.1.

4.1. Tabuľka funkcií a prednastavení

Funkcia č.	Názov a popis funkcie	Pôvodné nastavenia
č. 1	<u>Pridanie novej karty UŽÍVATEĽA (maximálne 2024).</u>	
č. 2	<u>Typ výstupu svoriek zámok + a zámok -.</u> 1. <i>Elektromagnet</i> - svorky „ zámok + a zámok -“, sú pod napätím (max 3A). Po priložení karty svorky „ zámok + a zámok -“, sú bez napätia. 2. <i>Elektrický zámok</i> - svorky „ zámok + a zámok -“, sú bez napätia. Po priložení karty svorky „ zámok + a zámok -“, sú pod napätím (max 3A). 3. <i>Prepúšťací režim</i> – je to prepínací režim, napätie zámku sa zmení po priložení karty z jedného stavu do druhého. Napr. po priložení karty svorky „ zámok + a zámok -“, sú bez napätia. Pri ďalšom priložení karty svorky „ zámok + a zámok -“, sú pod napätím (max 3A), pri ďalšom priložení karty svorky „ zámok + a zámok -“, sú bez napätia atď.	Elektro-magnet
č. 3	<u>Čas otvorenia dverí.</u> (1 – 99 sekúnd).	5 sekúnd
č. 4	<u>Pridávanie nových kariet UŽÍVATEĽA.</u> 1. <i>Nepovolené</i> 2. <i>Povolené</i> Ak je táto funkcia zapnutá, riadiaca jednotka pridáva všetky nové karty, ktoré boli použité na otvorenie dverí. Keď niekto použije novú kartu na otvorenie dverí, dvere sa otvoria a zároveň sa uloží do pamäte ako UŽÍVATEĽ . Ak je už karta uložená v pamäti, iba sa otvoria dvere.	Nepovolené
č. 5	<u>Vymazanie všetkých 2024 kariet UŽÍVATEĽA.</u>	
č. 6	<u>Vymazanie jednej karty UŽÍVATEĽA.</u> Vymazanie pomocou pozície karty, alebo samotnej karty.	
č. 7	<u>Pridanie kariet Administrátora (max. 8 kariet).</u>	
č. 8	<u>Vymazanie jednej karty Administrátora.</u> Vymazanie pomocou pozície karty, alebo samotnej karty.	
č. 9	<u>Resetovanie na pôvodných nastavení (karty sa nevymažú).</u>	
č. 10	Ukončenie programovacieho režimu. Návrat do pohotovostného režimu.	

4.2. Vstup do programovacieho režimu

Priložte kartu MASTER k čítačke. Ak je karta platná, budete počuť 10 krátkych pípnutí ako signalizáciu vstupu do programovacieho režimu. Teraz je riadiaca jednotka v programovacom režime, a pôvodne je nastavená funkcia číslo 1.

Poznámka: slovo priložte kartu znamená – nakrátko priložte kartu k čítačke na cca 0,5 až 1 sek.

4.3. Výber programovacej funkcie

Priložte kartu MASTER k čítačke opätovne podľa toho, ktorú funkciu potrebujete a počkajte 2 sekundy na potvrdzovací signál s počtom pípnutí, takým, aké je číslo želanej funkcie.

Napr.:

Potrebujem funkciu číslo 3 - 3x priložím kartu MASTER, po 2 sek. čítačka vydá 3x potvrdzovací tón,

4.4. Programovanie.

4.4.1. Pridanie novej karty UŽÍVATEĽA.

Vyberte funkciu č.1 priložte a odstráňte kartu k čítačke. Nové karty budú uložené ako karty UŽÍVATEĽA a budete počuť potvrdzovací signál - jedno krátke pípnutie a potom jedno dlhé pípnutie:

Ak už karta bola zapísaná ako karta UŽÍVATEĽA, MASTER alebo Administrátora, budete počuť jedno krátke pípnutie a potom dve krátke pípnutia.

Ak je pamäť plná, budete počuť jedno krátke pípnutie a potom štyri krátke pípnutia.

4.4.2. Typ zámku (1 - elektromagnet, 2 - elektrický zámok, 3 - prepúšťací režim)

Naprogramovanie na elektromagnet – výrobné nastavenie:

Vyberte funkciu č.2 počkajte na potvrdenie (2x pípne), potom 1x priložte kartu MASTER, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Naprogramovanie na elektrický zámok:

Vyberte funkciu č.2 počkajte na potvrdenie (2x pípne), potom 2x priložte kartu MASTER, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Naprogramovanie na prepúšťací režim:

Vyberte funkciu č.2 počkajte na potvrdenie (2x pípne), potom 3x priložte kartu MASTER, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

4.4.3. Čas otvorenia dverí (1-99 sekúnd)

Vyberte funkciu č.3 počkajte na potvrdenie (3x pípne), priložte MASTER kartu, po 2 sekundách budete počuť pípnutia každú sekundu. Počet pípnutí zodpovedá sekundám. Pre potvrdenie času otvárania dverí priložte MASTER kartu k čítačke. Po 2 sekundách bude čas otvárania dverí uložený a riadiaca jednotka vydá potvrdzovací signál.

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

4.4.4. Funkcia: Automatické pridávanie nových kariet (1- nepovolené, 2-povolené).

Zakázať – výrobné nastavenie:

vyberte funkciu č.4 počkajte na potvrdenie (4x pípne), 1x priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Povoliť:

vyberte funkciu č.4 počkajte na potvrdenie (4x pípne), 2x priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

4.4.5. Vymazanie všetkých kariet UŽÍVATEĽA.

vyberte funkciu č.5 počkajte na potvrdenie (5x pípne), 1x priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie), opätovne 1x priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) opätovne 1x priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie) a opätovne priložte kartu MASTER na potvrdenie (1x krátke pípnutie).

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

4.4.6. Vymazanie jednej karty UŽÍVATEĽA.

1. Ak máte funkčnú kartu, ktorú chcete vymazať.

vyberte funkciu č.6 počkajte na potvrdenie (6x pípne), priložte kartu UŽÍVATEĽA ktorú chcete vymazať, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie a po 3 sekundách 2x krátke pípnutie) karta je vymazaná.

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

2. Ak sa karta UŽÍVATEĽA stratila, je možné vymazať ju pomocou jej čísla zo zoznamu.

vyberte funkciu č.6 počkajte na potvrdenie (6x pípne), priložte MASTER kartu a riadiaca jednotka začne odpočítavať najprv tisícky, stovky, desiatky a jednotky

- Zvoľte počet tisícok: počkajte na potvrdzovací signál.
- Zvoľte počet stoviek: počkajte na potvrdzovací signál.
- Zvoľte počet desiatok: počkajte na potvrdzovací signál.
- Zvoľte počet jednotiek:

Ak je číslo správne ($0 < \text{číslo} < 2024$), riadiaca jednotka vymaže kartu UŽÍVATEĽA s týmto číslom, a vydá potvrdzovací signál. Ak nie, riadiaca jednotka nevymaže žiadnu kartu.

Pre zadanie čísla od 0 do 9, priložte MASTER kartu k čítačke a počkajte 2 sekundy. Po 2 sekundách budete počuť pípnutia každú sekundu. Počet pípnutí zodpovedá hodnote čísla. Pre potvrdenie hodnoty: Priložte MASTER kartu k čítačke a počkajte 2 sekundy.

Pre zadanie 0 (nuly) počkajte 10 pípnutí a automaticky bude zadaná 0.

Napr.: Vymazanie el. kľúča UŽÍVATEĽA s číslom 312

Vyberte funkciu č.6 počkajte na potvrdenie (6x pípne), priložte MASTER kartu a riadiaca jednotka začne odpočítavať najprv tisícky (9x krátke pípnutie a 1x dlhé pípnutie), potom stovky. Po treťom (3) pípaní priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie), potom desiatky. Po prvom (1) pípaní priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie), potom jednotky. Po druhom (2) pípaní priložte MASTER kartu, počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie). Užívateľský kľúč s číslom 312 bol vymazaný.

4.4.7. Pridanie karty ADMINISTRÁTORA (max. 8 kariet).

Vyberte funkciu č.7 počkajte na potvrdenie (7x pípne) a priložte nové karty jednu po druhej, ale max. 8 kariet. Nové karty budú uložené ako karty ADMINISTRÁTORA a budete počuť potvrdzovací signál - dlhé pípnutie. Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

Ak už bola karta pridaná, budete počuť dva dlhé pípnutia. 4 dlhé pípnutia znamenajú plnú pamäť.

4.4.8. Vymazanie jednej karty ADMINISTRÁTORA.

1. Ak máte funkčnú kartu, ktorú chcete vymazať.

Vyberte funkciu č.8 počkajte na potvrdenie (8x pípne) a priložte kartu ADMINISTRÁTORA, ktorú chcete vymazať k čítačke, bude automaticky vymazaná. Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

2. Ak sa karta ADMINISTRÁTORA stratila, je možné vymazať ju pomocou jej čísla zo zoznamu.

Vyberte funkciu č.8 počkajte na potvrdenie (8x pípne), potom priložte kartu MASTER a počkajte 2 sekundy. Po 2 sekundách budete počuť pípnutia každú sekundu. Počet pípnutí zodpovedá číslu karty ADMINISTRÁTORA zo zoznamu (od 1 do 8). Pre potvrdenie čísla, priložte MASTER kartu k čítačke a počkajte na potvrdenie (1x dlhé pípnutie a po 3 sekundách 2x krátke pípnutie) karta je vymazaná

4.4.9. Resetovanie na fabričné nastavenia

Vyberte funkciu č.9 počkajte na potvrdenie (9x pípne), potom priložte kartu MASTER a počkajte 3 sekundy na dlhé pípnutie. Zopakujte to ešte dva krát. Po treťom raze riadiaca jednotka nastaví fabričné nastavenia, a potvrdí vymazanie pípnutím. Karty zostanú v pamäti.

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, jednotka sa automaticky vráti do funkcie č.1.

4.4.10. Ukončenie programovacieho režimu.

Vyberte funkciu č.10 riadiaca jednotka automaticky ukončí programovací režim a vráti sa do pohotovostného režimu.

5. **Odomknutie dverí**

Priložte akúkoľvek platnú kartu (UŽÍVATEĽA, ADMINISTRÁTORA) k čítačke, a dvere sa otvoria.

6. **Funkcie Administrátora**6.1. Pridávanie nových kariet UŽÍVATEĽA.

Je možné pridať nové karty UŽÍVATEĽA, pomocou karty ADMINISTRÁTORA (po jednej).

Pre pridanie kariet UŽÍVATEĽA, priložte kartu ADMINISTRÁTORA, a do piatich sekúnd priložte novú kartu. Nová karta bude pridaná ako karta UŽÍVATEĽA, a dvere sa otvoria. Ak chcete pridať viac ako jednu kartu, zopakujte tento postup pre každú kartu.

Ak nezadáte žiaden úkon do piatich sekúnd, čítačka iba otvorí dvere.

6.2. Odomknutie dverí na neurčito.

Poznámka. Nepoužívajte túto funkciu, ak používate elektrický zámok. Zámok sa prehreje a pokazí sa.

Priložte kartu ADMINISTRÁTORA k čítačke dva krát v priebehu 5 sekúnd. Dvere budú odomknuté a budete počuť potvrdzovací signál- tri krátke pípnutia.

Znovu zopakujte tento postup, aby ste zamkli dvere.

Poznámka: Počas tohto režimu (odomknuté na neurčito), sú karty UŽÍVATEĽA nefunkčné.

Schéma pripojenia WPC – 02 na digitálny komunikačný systém GOLMAR 2Plus - ovládanie elektrického zámku

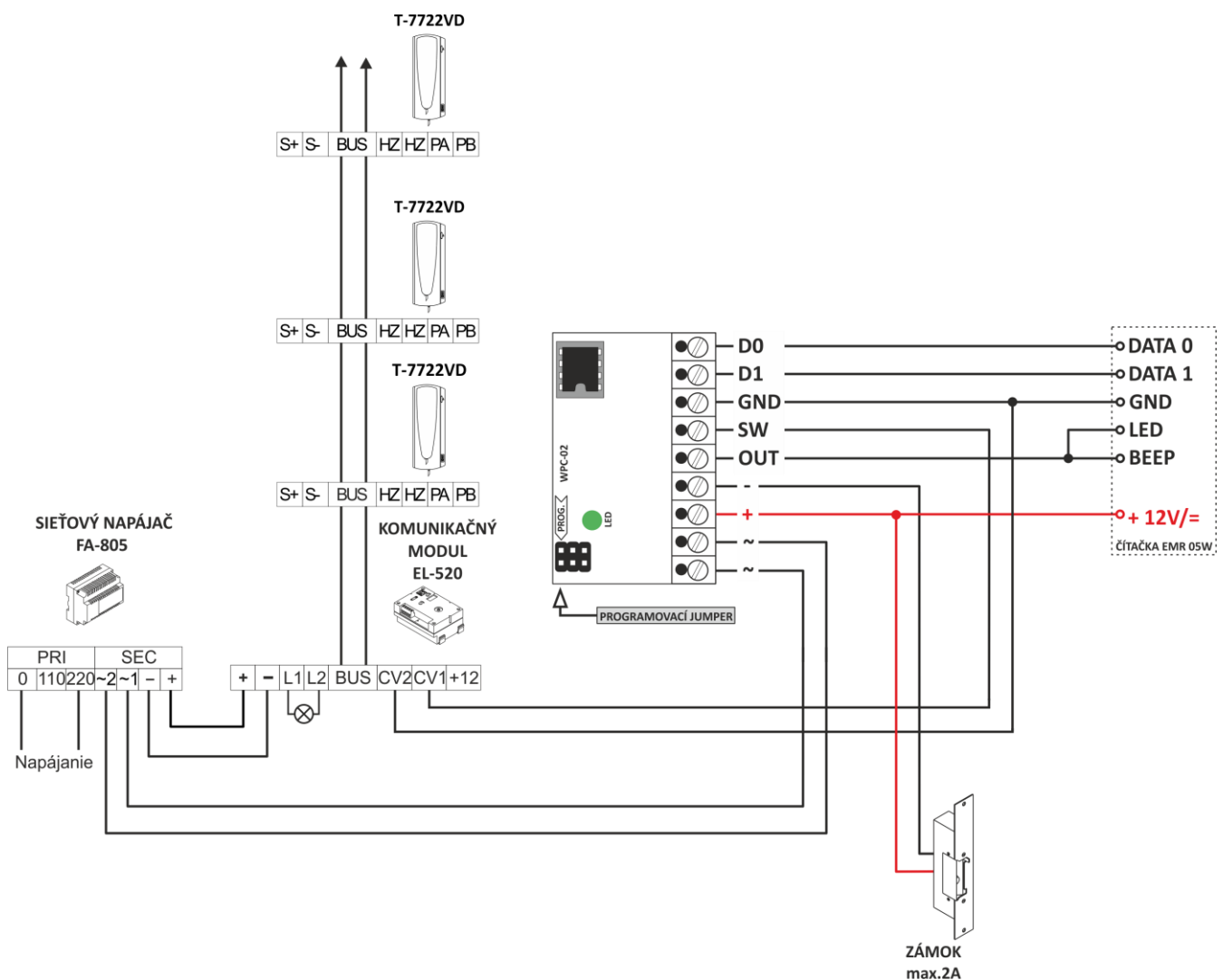


Schéma pripojenia WPC – 02 na digitálny komunikačný systém GOLMAR 2Plus - ovládanie elektromagnetov

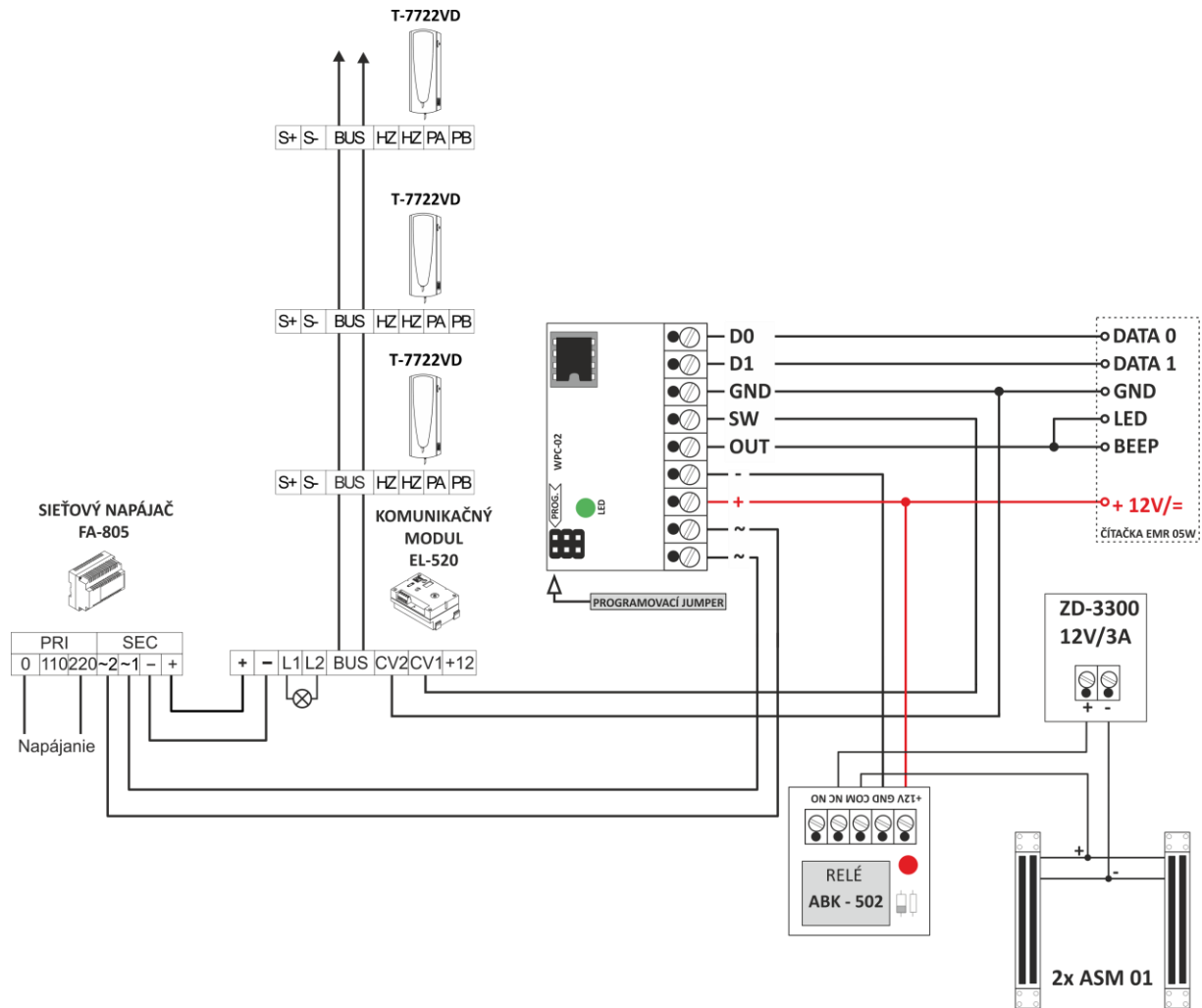


Schéma pripojenia WPC – 02 na komunikačný systém TESLA - ovládanie elektrického zámku

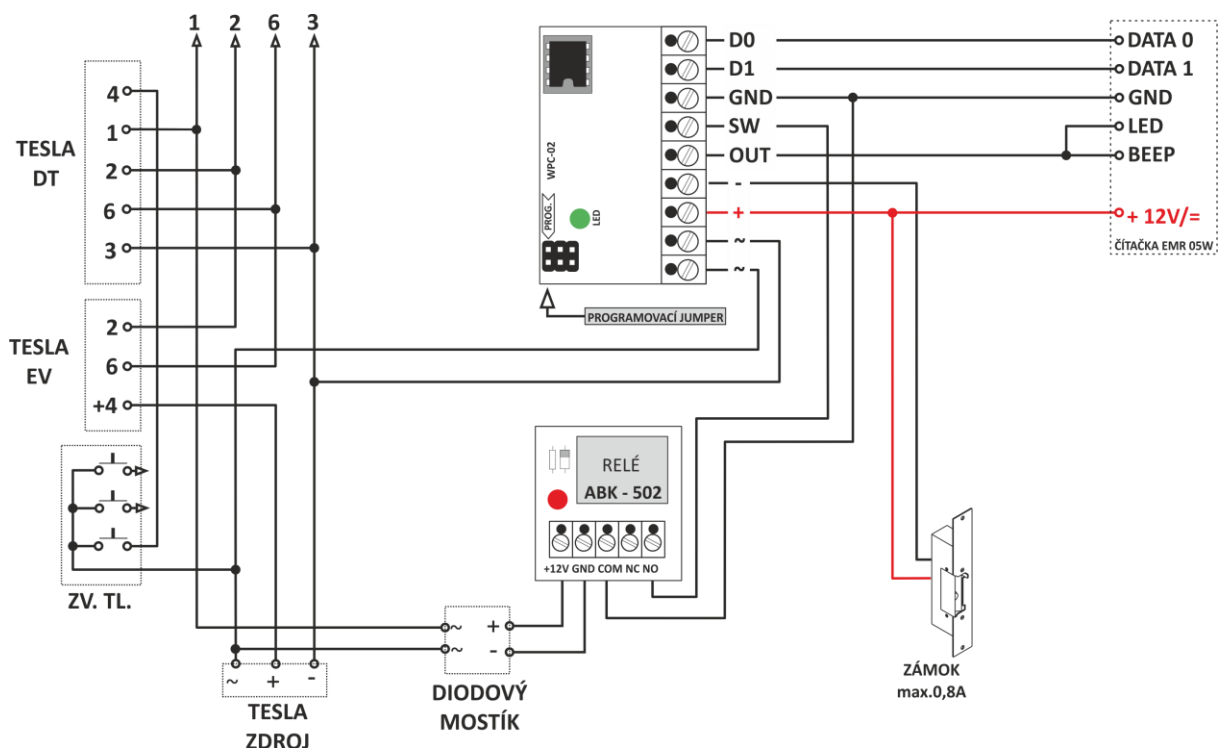
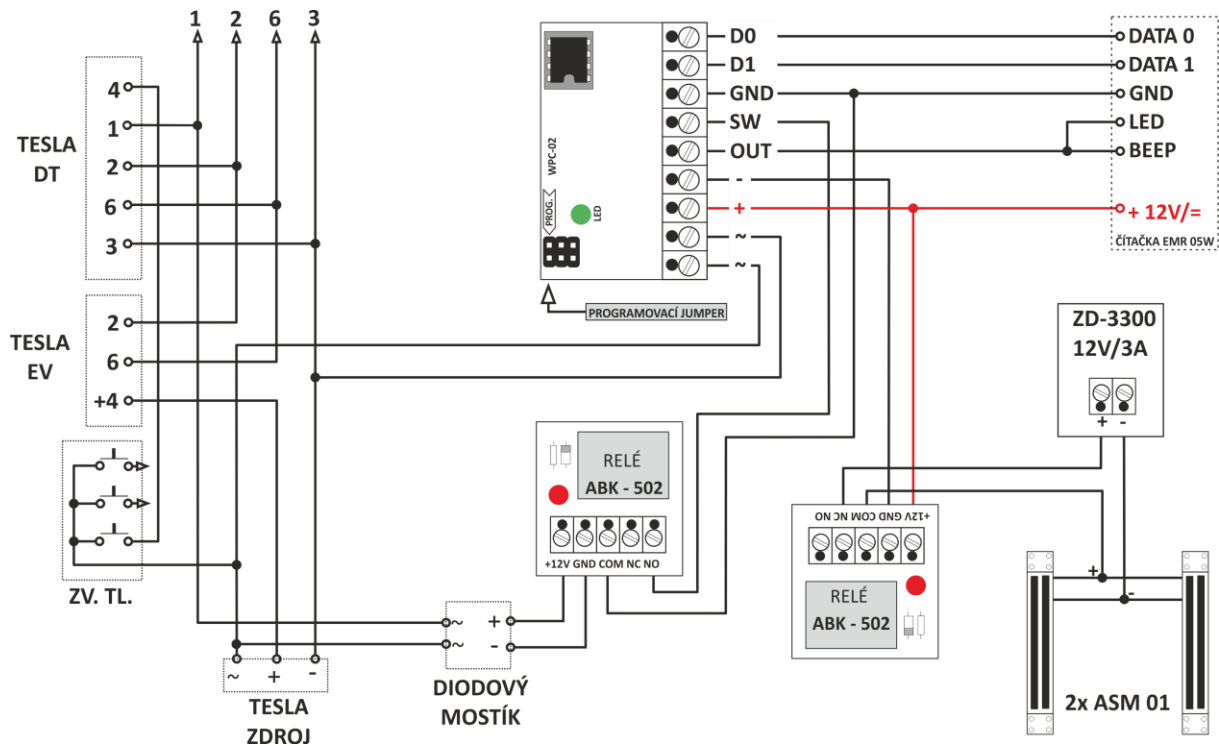


Schéma pripojenia WPC – 02 na komunikačný systém TESLA - ovládanie elektromagnetov



Výhradný distribútor pre SR:

AUDIO SLOVAKIA s.r.o., Cablkova 3, 821 04 BRATISLAVA

Pobočka: AUDIO SLOVAKIA s.r.o., Kozmonautov 35, 036 01 MARTIN,

Tel./Fax: 043/42 89 193, 43 07 692 GSM: 0915 742 869, 0905 618 974